

ラージ ツール セット

- 選択 (Space) コンポーネントを作成
- ペイント (B) 消しゴム (E)
- 線 (L) フリーハンド
- 長方形 (R) 回転長方形
- 円 (C) ポリゴン
- 円弧 2 点円弧 (A)
- 3 点円弧 扇形
- 移動 (M) プッシュ/プル (P)
- 回転 (Q) フォローミー
- 尺度 (S) オフセット (F)
- メジャー (T) 寸法
- 分度器 テキスト
- 軸 3D テキスト
- オービット (O) パン表示 (H)
- ズーム (Z) 選択範囲をズーム
- 全体表示 戻る
- カメラを配置 ウォーク
- ピボット 断面平面

ソリッド ツール

- 外側シェル 分割 (Pro)
- 交差 (Pro) 結合 (Pro)
- 減算 (Pro) トリム (Pro)

動的コンポーネント

- 対話操作 コンポーネント オプション
- コンポーネントの属性
- サンドボックス (地形)
 - 等高線から 最初から
 - スムーブ スタンプ
 - ドレープ 詳細を追加
 - エッジを反転

標準ビュー

- 等角 平面
- 正面 右側面
- 背面 左側面

スタイル

- X 線 背面エッジ
- ワイヤフレーム 隠線
- シェーディング テクスチャ付きシェーディング
- モノクロ

場所

- 場所を追加... 地形の切り替え

ウェアハウス

- 3D Warehouse... モデルを共有...
- コンポーネントを共有... 拡張ウェアハウス...
- LayOut に送信 (Pro) 分類 (Pro)

中央ボタン (ホイール)



- スクロール
- クリック+ドラッグ
- Shift+クリック+ドラッグ
- ダブルクリック
- ズーム
- オービット
- パン表示
- ビューの中央を表示

ツール	操作	説明
円弧 (A)	中心からの距離 半径 セグメント数	数値を入力してから Enter キーを押して中心からの距離を指定 数値を入力し、R キーを押し、Enter キーを押して半径を指定 数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
円 (C)	Shift 半径 セグメント数	現在の推定をロック 数値を入力してから Enter キーを押して半径を指定 数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
消しゴム (E)	Ctrl Shift Ctrl+Shift	ソフトニング/スムージング (隣接する面を曲面状にするためにエッジに使用) 非表示 ソフトニング/スムージングを解除
フォローミー	Alt 便利な方法	面の周囲を押し出し用のパスとして使用 パスを選択してから [フォローミー] ツールを選択し、押し出す面上をクリック
線 (L)	Shift 矢印 長さ	現在の推定方向にロック 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直 数値を入力してから Enter キーを押して長さを指定
ピボット	目の高さ	数値を入力してから Enter キーを押して目の高さを指定
移動 (M)	Ctrl Shift Alt 矢印	コピーを移動 押ししたままにして現在の推定方向にロック 自動フォールディング (余分なエッジや面が追加される場合でも移動を許可) 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直
オフセット (F)	距離 外部コピー配列 内部コピー配列	数値を入力してから Enter キーを押して移動距離を指定 1 行にn個のコピー:最初のコピーを移動した後、数値を入力し、Xキー、Enterキーを押す n個のコピー:最初のコピーを移動した後、数値を入力し、/キー、Enterキーを押す
オービット (O)	ダブルクリック 距離	最後のオフセット値を選択範囲に適用 数値を入力してから Enter キーを押してオフセット距離を指定
ペイント (B)	Ctrl Shift Ctrl+Shift Alt	押ししたままにして「重力」オービット機能をオフ 押ししたままにして [パン表示] ツールをアクティブ マテリアルの塗りつぶし - 対応する隣接面をすべてペイント マテリアルの置き換え - モデル内の対応する面をすべてペイント オブジェクト上のマテリアルの置き換え - 同じオブジェクト上の対応する面をすべてペイント 押ししたままにしてマテリアルを抽出
プッシュ/プル (P)	Ctrl ダブルクリック	面のコピーをプッシュ/プル (最初の面はそのまま) 最後のプッシュ/プル値をこの面に適用
長方形 (R)	Ctrl 寸法	中心から描き始める 長さ&幅を入力し、Enter キーを押して寸法を指定 (例、20, 40)
回転長方形	Shift Alt 寸法、角度	現在の方向/平面内にロック 最初のエッジの描画平面をロック (最初のクリック後) クリックして最初の頂点を 2 つ配置してから、幅と角度と入力し、Enter キーを押す (例、90, 20)
回転 (Q)	Ctrl 数値 勾配 高さ、コロン、水平距離	コピーを回転 数値を入力してから Enter キーを押して角度を指定 勾配として指定 (例、3:12) 数値を入力し、Enter キーを押して角度を勾配として指定 (例、3:12)
尺度 (S)	Ctrl Shift 量 長さ	押ししたままにして中心を基準に尺度変更 押ししたままにして均等に尺度変更 (歪まない) 数値を入力してから Enter キーを押して倍率を指定 (例、1.5 = 150%) 数値と単位を入力し、Enter キーを押して尺度の長さを指定 (例、10m)
選択 (Space)	Ctrl Shift Ctrl+Shift	選択範囲に追加 選択範囲に追加/選択範囲から削除 選択範囲から削除
メジャー (T)	Ctrl 矢印 サイズ変更	ガイド作成と測定専用を切り替える 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直 モデルのサイズを変更:距離を測定し、目的のサイズを入力し、Enter キーを押す
ズーム (Z)	Shift	押ししたままにし、クリックしてからドラッグして視野を変更